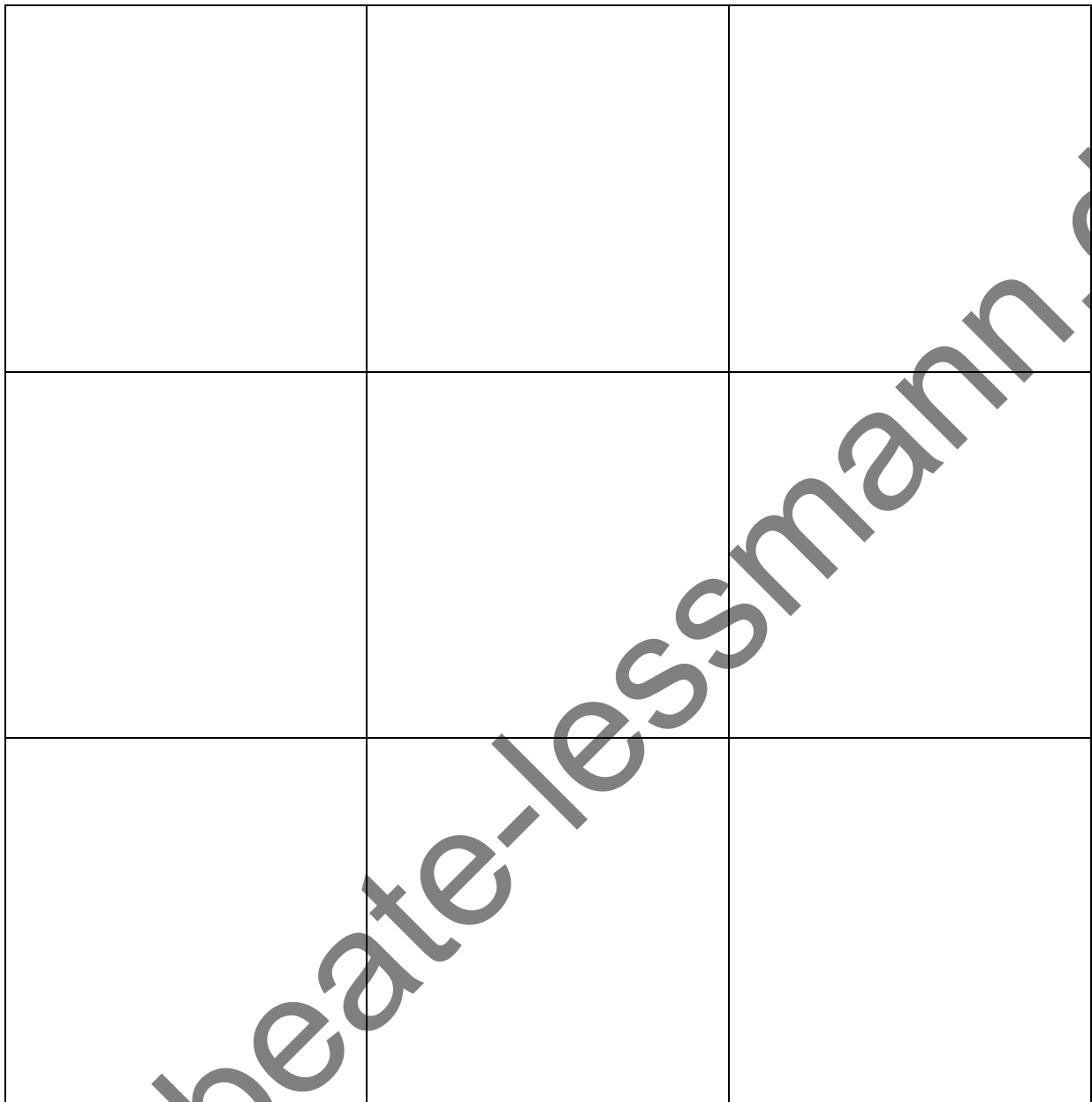


# TIC TAC TOE



Jedes Kind erhält ein Blatt mit mehreren Blankogittern für mehrere Spiele (s. Download). Über einen Projektor wird das hier abgebildete Gitter für alle gut sichtbar projiziert. Die Kinder legen zunächst ihren Stift aus der Hand. Die Lehrerin schaltet den Projektor aus und zeichnet in drei beliebige Felder zwei verschiedene Zeichen, z.B. zweimal ein Kreuz und einmal einen Kreis. Danach schauen sich die Kinder das „Muster“ für kurze Zeit (3 – 5 Sekunden) an, um es sich zu merken. Sie dürfen die Zeichen erst in ein Gitter auf ihrem Blatt eintragen, wenn der Projektor wieder ausgeschaltet wird (um Merkfähigkeit zu fordern). Es folgt ein zweiter Durchgang. Danach wird das Muster so lange projiziert, dass die Kinder ihr Muster genau mit der Vorlage vergleichen und – falls es nicht korrekt war – in ein zweites Feld übertragen können. Man kann den Schwierigkeitsgrad steigern durch umfangreichere Muster oder mehrere unterschiedliche Zeichen (Herz, Strich).

Ein Austausch in der Klasse darüber, wie sich die Kinder die Zeichenfolge merken, ergibt oft Einsichten in ganz unterschiedliche Merkstrategien. Das Spiel fördert die Aufmerksamkeitsspanne – und ist zugleich eine gute Vorübung zum Abschreiben, das nach derselben Struktur geübt wird.